

## **CALCIO – BALILLA**

A questo gioco possono partecipare massimo quattro coppie per contrada, con un minimo di tre coppie.

Le iscrizioni del torneo dovranno avvenire, a cura del responsabile di contrada, entro le ore 21 del giorno precedente la gara.

Saranno formati quattro gironi, su quattro campi, composti da sei squadre ciascuno, una coppia per contrada, con il metodo del sorteggio senza la presenza di teste di serie. I gironi si svolgeranno con formula all'italiana. Le prime due classificate per ogni girone andranno a formare il tabellone dei quarti di finale dove le prime classificate del girone incontreranno le seconde di un altro girone con sfide ad eliminazione diretta. E così via con semifinali e finale.

Le partite si svolgeranno con una sola pallina al punteggio **9 secco**, senza vantaggi. Nel girone le partite saranno singole ed ogni vittoria varrà due punti. Non è previsto il cambio campo all'interno delle partite del girone eliminatorio. In caso di arrivo in parità di due o più squadre si guarderà prima il risultato nello scontro diretto, quindi chi ha subito meno reti, quindi, nel caso ci fossero ancora due squadre in perfetta parità si riguarnerà lo scontro diretto tra le due. Nelle fasi finali (quarti e semifinali) passeranno il turno le coppie che si aggiudicheranno una partita sempre al punteggio 9. Nel caso di parità 8-8 si aggiudicherà la partita la prima coppia che realizzerà un vantaggio di 2 reti. In ogni caso, se la parità persistesse fino al 12-12, la partita sarà aggiudicata dalla prima coppia che realizzerà una rete (pertanto non si potrà superare il punteggio finale di 13-12).

La finale per il 3°-4° posto sarà disputata con le stesse modalità dei turni ad eliminazione diretta precedenti, mentre la finale per il 1°-2° posto sarà disputata al meglio delle tre partite. Le prime due sfide saranno disputate al 9 secco, mentre l'eventuale "bella", in caso di parità 8-8, sarà vinta dalla prima coppia che realizzerà un vantaggio di 2 reti fino ad un tetto massimo di 13-12.

In caso di "bella", l'inversione di campo si effettuerà al punteggio **5**.

Non è consentito far girare le stecche di 360° (rullata); non sono consentiti passaggi di palla tra omini della stessa stecca senza toccare la sponda (ganci); non è consentito trascinare la pallina con gli ometti e fermare la pallina. Nel caso un giocatore commetta fallo, se la pallina passa all'avversario, sarà concessa la regola del vantaggio, in caso contrario essa verrà rimessa dal centro dalla squadra avversaria rispetto a quella che ha commesso l'infrazione. L'eventuale goal sarà annullato. Per tornare in gioco la pallina dovrà prima essere giocata sulla sponda.

Si possono cambiare i ruoli di gioco all'interno della coppia in qualsiasi momento della partita senza limiti.

E' considerato punto quando la pallina oltrepassa completamente la linea di porta, pertanto una pallina che dopo essere entrata in porta dovesse rientrare in campo è da considerare punto. A ogni punto subito, il gioco riprenderà dalla difesa che ha subito il punto.

L'apertura dell'area di gioco a tutti i giocatori e spettatori è prevista 15 minuti prima dell'inizio del torneo. A partire da quest'ora, tutti i partecipanti al torneo, o almeno un rappresentante per coppia, dovranno presentarsi entro e non più tardi dell'orario previsto di inizio torneo per confermare la propria presenza e prendere visione degli orari di gioco indicativi riportati sui tabelloni. Se nessun componente della coppia si presenta entro l'orario di inizio torneo previsto la coppia sarà squalificata e non le sarà consentito di prendere parte a nessuna delle fasi del torneo.

Se entro **2** minuti dall'orario di inizio di una partita entrambi i componenti della coppia non si presentano, la stessa verrà dichiarata sconfitta a tavolino con il punteggio di 9-0 ed una penalità di 2 punti in classifica nella fase a gironi, o eliminata se nelle fasi finali (quarti, semifinali, finali). Durante la fase a gironi, alla seconda assenza la squadra verrà squalificata. Ogni giocatore deve presentarsi in campo con la maglia della propria contrada.